

**HOTĂRÂREA CONSILIULUI DE ADMINISTRAȚIE AL  
ȘCOLII GIMNAZIALE „IOAN VLĂDUȚIU” LUDUȘ NR. 13 DIN DATA DE 02.06.2020  
cu privire la alocarea de sume din venituri proprii și a cuantumurilor pentru premii –  
sfârșit de an școlar 2019 - 2020**

---

În urma dezbaterilor Consiliului de Administrație al Școlii Gimnaziale „Ioan Vlăduțiu” Luduș, întrunit astăzi, 02.06.2020, în scopul de a supune aprobării membrilor Consiliului de administrație alocarea de sume din venituri proprii și a cuantumurilor pentru premii – sfârșit de an școlar 2019 – 2020.

Având în vedere:

- Legea educației naționale nr. 1/2011, cu modificările și completările ulterioare,
- Regulamentul - cadru de organizare și funcționare a unităților de învățământ preuniversitar,

În temeiul:

- art. 96, alin (9) din Legea educației naționale nr. 1/2011, cu modificările și completările ulterioare,
- art. 18 alin (1) și (2), art. 21 alin (1) lit. a) din Regulamentul - cadru de organizare și funcționare a unităților de învățământ preuniversitar,
- discuțiilor purtate în Consiliul de Administrație al instituției, consemnate în procesul-verbal din data de 02.06.2020

**S-a hotărât:**

**Art. 1** Cuanțumurile pentru premiarea elevilor din ciclul primar și gimnazial, cu rezultate deosebite la concursurile și Olimpiadele școlare la faza județeană și națională (internațională):

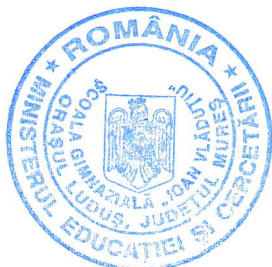
Olimpiade

- Locul I (participare la faza națională) – NU E CAZUL
- Locul I (fără participare la faza națională) – 80 lei
- Locul II – 60 lei
- Locul III – 40 lei
- Mențiune – 30 lei
- Absolvenți ciclul gimnazial cu media 10(zece) – 100 lei.

**Art. 2** De modul de cheltuire și gestionarea sumelor aprobate sunt direct responsabili directorul și administratorul financiar al unității.

Prezenta hotărâre a fost aprobată și semnată de membrii Consiliului de Administrație al Școlii Gimnaziale „Ioan Vlăduțiu” Luduș, astăzi, 02.06.2020, în conformitate cu prevederile legale și normele interne ale instituției.

Președinte Consiliul de administrație,



Prof. Banea Ioan Adrian, Director